



PROYECTO  
**SABER**



CONTENIDOS CURRICULARES

# PROYECTO SABER

Novedad



La educación es un esfuerzo colectivo en el que Santillana aporta lo mejor de su conocimiento, resultado de su investigación en los 22 países donde está presente.

Vivimos en un mundo cambiante, innovador, digital, abundante, veloz, incierto, frágil, fragmentario, desigual, permeable y voluble. Preparamos alumnos para un futuro incierto, para asumir el cambio de forma positiva.

## ¿Qué significa preparar a los alumnos para asumir el cambio?

Significa formar personas con habilidades para enfrentar la incertidumbre, con capacidad de aprender a aprender.

**Significa despertar su potencial.**





Saber es el proyecto de Santillana para el desarrollo curricular. Es un proyecto integral que permite a estudiantes desarrollar al máximo sus capacidades para aprender.

### Pilares del proyecto Saber

1

Los **conocimientos fundamentales del siglo XXI**: aprender para enfrentar el cambio de forma positiva.

<b>SABER</b> CONOCER	<b>SABER</b> HACER	<b>SABER</b> SER	<b>SABER</b> CONVIVIR
<p>Contenidos conceptuales</p> <p>Conocimientos sólidos integrados a las asignaturas, que preparan a los estudiantes para seguir aprendiendo.</p>	<p>Desarrollo de habilidades</p> <p>Capacidad de aplicar el conocimiento en la vida cotidiana. Incluye pensamiento crítico, saber cómo argumentar, solucionar problemas sobre el uso de la tecnología, la comunicación efectiva y la cooperación.</p>	<p>Desarrollo personal</p> <p>Se orienta al desarrollo de la identidad y la responsabilidad individual, lo cual permite trabajar con otros y adaptarse al cambio.</p>	<p>Empatía y cultura de paz</p> <p>Se orienta al desarrollo de la identidad y la responsabilidad individual, lo que promueve la colaboración y la capacidad de resiliencia.</p>

Los estudiantes requieren más apoyo en su aprendizaje en lugar de más contenidos.

A través de una **metodología activa**, el estudiante sabe cuándo, dónde y para qué usar los conocimientos y las habilidades.

Con Saber, el estudiante:



Responde preguntas



Adquiere saberes



Soluciona problemas



Resuelve situaciones inesperadas



¿Por qué las obras artísticas también son consideradas fuentes de información?



Las pinturas rupestres más antiguas descubiertas son neandertales.



¿Cómo presentarías tus ideales por medio de una expresión artística?



La Municipalidad no autorizó el mural conmemorativo en el lugar planificado, ¿a qué otra instancia acudirías para solicitar el permiso?

PROYECTO  
**SABER**





3

Plantea el uso de la **tecnología** como medio para mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Incluye medios digitales interactivos que refuerzan la comprensión de los temas que se desarrollan en clase.



Herramientas para docentes que favorecen los procesos de enseñanza.



Recursos para el estudiante que facilitan su aprendizaje.



Propone actividades para poner en práctica lo aprendido antes de la evaluación.



Proporciona instrumentos para docentes que favorecen el proceso de enseñanza.

Ofrece recursos digitales que facilitan el aprendizaje de los estudiantes.



**LibroMedia  
SANTILLANA**

Permite el acceso al Libro del estudiante en versión digital.



Facilita la calificación y genera informes para la toma de decisiones.

## PRIMARIA



- **Saber Ciencias Sociales**  
Desarrolla el pensamiento crítico y competencias para la investigación social, la comprensión de la sociedad y la práctica de valores democráticos.
- **Saber Matemáticas**  
Desarrolla habilidades, destrezas y hábitos mentales como el cálculo, la estimación, la observación, la representación, la argumentación, la solución de problemas etc.
- **Saber Ciencias Naturales**  
Desarrolla el pensamiento científico a partir de situaciones e interrogantes relacionadas con la aplicación del conocimiento.
- **Saber Comunicación y Lenguaje**  
Desarrolla habilidades que permiten expresar lo que se piensa, tanto de forma oral como escrita, y comprender con facilidad los textos que se leen y escuchan.



## SECUNDARIA

Novedad



## Para el docente



Guías de docente que incluyen:

- Dosificación anual de contenidos, sugerencias didácticas para cada unidad, evaluación y actividades de reforzo.
- Edición con respuestas de todas las actividades.

Recursos digitales

- Versión digital del libro del estudiante.
- Presentaciones didácticas de contenidos relevantes.
- Materiales para ampliación.
- Evaluaciones.



